
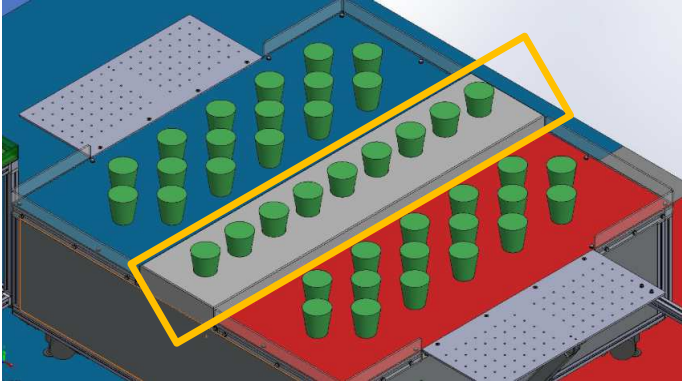
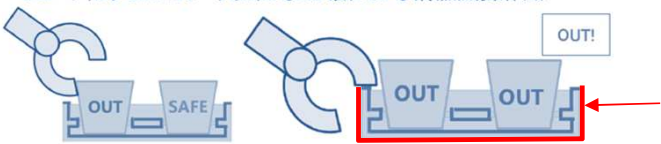


No.	内容	公開日
1	<p>Q. 競技フィールドのシューティングBOXの移動は可能でしょうか。 例) シューティングBOXをロボットベースやワークエリアに極限まで近づける。</p> <p>A. シューティングBOXの移動は認められません。 公開されているフィールドの寸法にて競技を行います。</p>	7/13
2	<p>Q. 競技フィールドの色について、定義されているならば塗料またはカラーコードを教えてください。</p> <p>A. 競技フィールドの赤/青ゾーンの色について、カラーコードなどの定義はありません。 ただし、表面塗装にはアサヒペン製高耐久ラッカースプレーの赤/スモークブルーを使用しており、その上にエスコ製万能プライマーを塗装しています。</p> <p>以下、対象スプレーのリンクになります。 アサヒペン 高耐久クラッカースプレー <a href="https://www.asahipen.jp/products/view/20553">https://www.asahipen.jp/products/view/20553</a></p> <p>エスコ 万能プライマー 400ml(リンク先はMiSUMi通販ページ) <a href="https://jp.misumi-ec.com/vona2/detail/223007623904/">https://jp.misumi-ec.com/vona2/detail/223007623904/</a></p> <p>なお、実際のフィールド表面は塗装ムラなどで僅かな濃淡が生じる可能性があります。</p>	7/13
3	<p>Q. ワークに使われるじゃがりこはいつの時点で入手できるものになりますか。 また、パッケージ色が緑でない可能性はありますか。</p> <p>A. 競技に使用されるワークのじゃがりこはサラダ味(緑)のみになります。 販売中止や不測の事態が発生しない限り、大会前にワークを調達した時点で入手できる製品を使用します。</p> <p>7/13現在で入手できるワークとパッケージが多少異なる可能性は十分にあるため、 パッケージのわずかな違いは対応できるようロボットを製作してください。</p>	7/13
4	<p>補足. 2022年5月23日に公開のフィールドデータ修正版において青枠内の非常停止ボタンや動力電源表示灯、フレームは参考図となります。</p> 	7/13
5	<p>Q. フィールドの寸法で中央のじゃがりこが左右のフェンスまでの距離がそれぞれ異なりますが、仕様でしょうか。</p> <p>A. 中央のじゃがりこは左右のフェンスまでの距離は同じです。 2022年05月23日公開のフィールドデータ修正版から共通エリア(オレンジ枠内)の穴を全て画像左下方向に3.2mm移動させます。 修正版のフィールドを公開いたしますので、詳細な寸法等はそちらをご確認お願いいたします。</p> 	7/25

No.	内容	公開日
6	<p>Q. 人、またはロボットがワークやシューティングBoxやフィールドを動かした時はどのような対応がありますか.</p> <p>A. &lt;セッティング中&gt;セッティング後に審判の判断で元の位置に戻します.          &lt;競技中&gt;          相手チームが不利になる場合は、主審の判断で競技を中断し、元の位置に戻します.          自チームにのみ影響する場合は、もとに戻したい場合は主審へ申告してください.          主審の判断で競技を中断し、元の位置に戻します。またロボットに触れているワークは取り除きます。</p>	

No.	内容	公開日
7	<p>Q. 得点無効のシューティングBoxに触れているは、側面や他も含みますか。</p> <p>(f) ワーク、シューティング BOX 以外のものにワークが触れている(得点無効条件(a))  シューティング BOX にワーク以外のものが触れている(得点無効条件(c))</p>  <p>A. 含みます</p>	