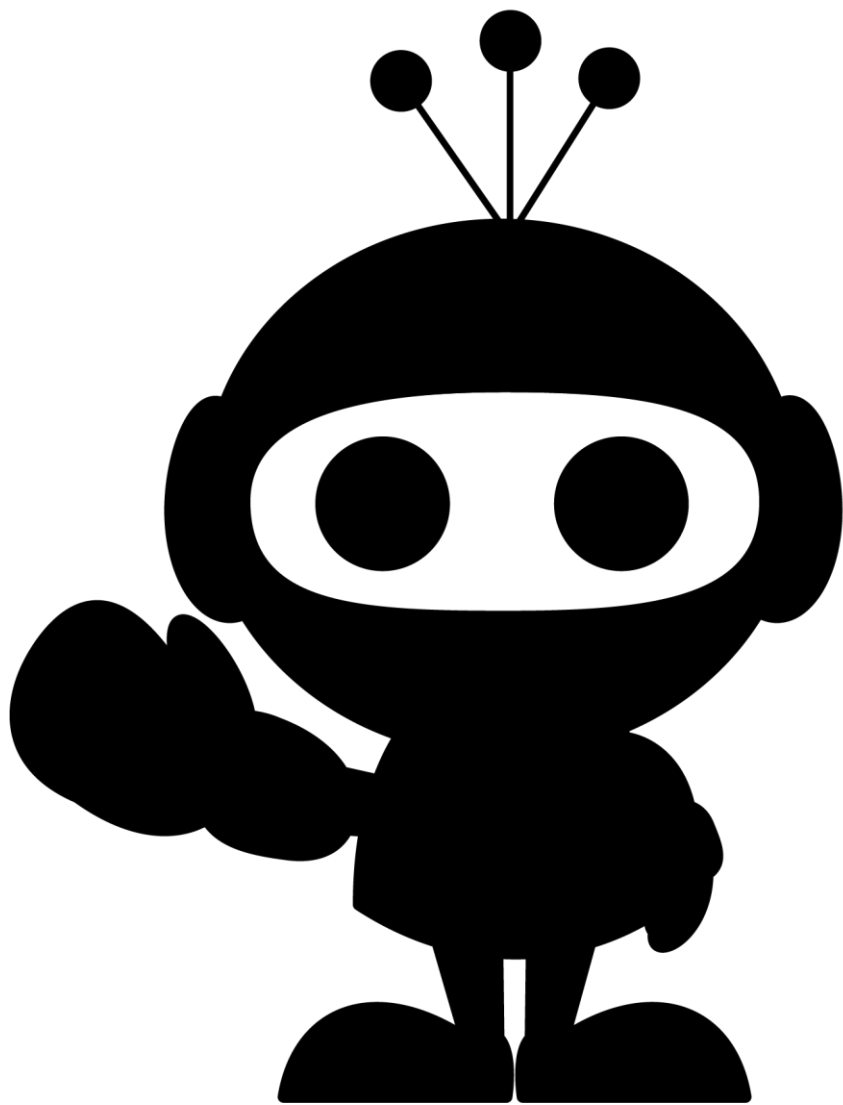




Battle

<https://catchrobo.net>

第14回ルール概要

公開：2023/12/25

作成：キャチロボバトルコンテスト事務局

1.はじめに

近年、産業界における機械化の進展は目まぐるしく、これまで人の手でしかできなかったことの多くが機械化・ロボット化されてきました。本コンテストでは、「**機械は人間の手を超えられるか?**」をメインテーマに産業機械において重要なハンドリング技術を競っていただきます。

いかに速く、精確に、効率よくワークを運べるか。皆さんの技術とアイデアでこの課題に挑戦してください。

今年のルールของキーポイント

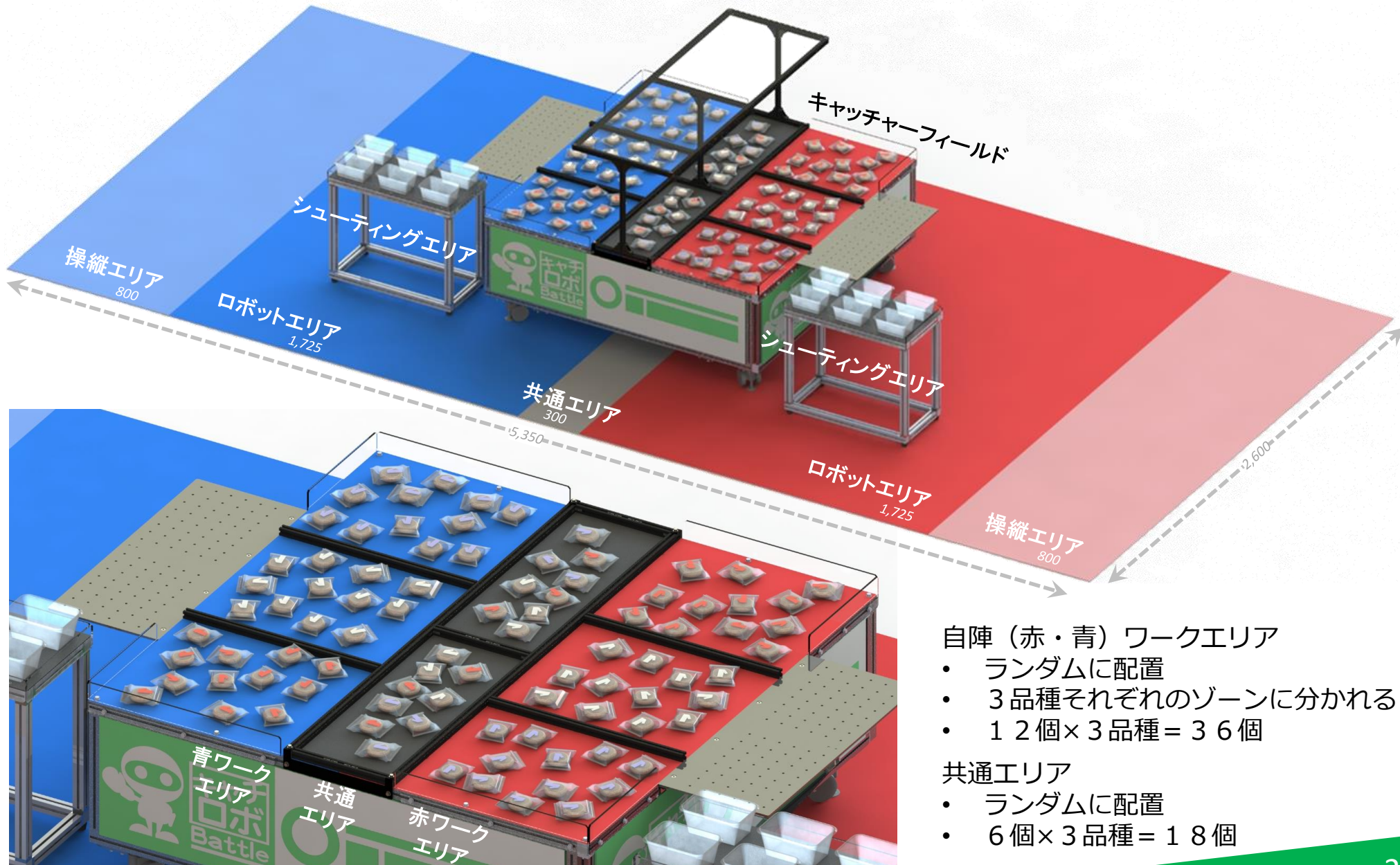
- ・ **破損しやすいワークのハンドリング**
- ・ **3 品種ワークの振り分け**

2.競技概要

- ・ 赤と青の2チームが自ら設計、製作したロボットでワークを集めます
- ・ ワークをロボットにてハンドリングし、シューティングエリアに入れて得点となります
- ・ ボーナス条件を満たすことで、追加点を取ることができます
- ・ 3 分間の競技時間に、より多く得点したチームが勝利です

※本資料は概要であり、公式ルールブックで一部変更される場合があります。

3.フィールド・ワーク配置



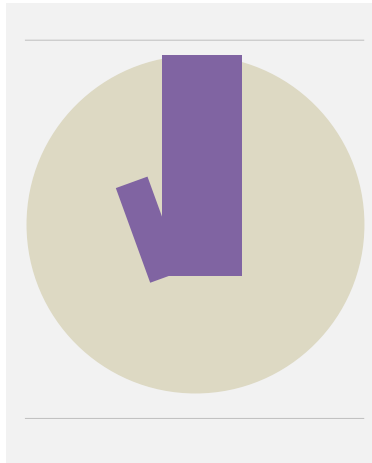
4.ワーク

商品名 : 瀬戸しお
メーカー : 栗山米菓

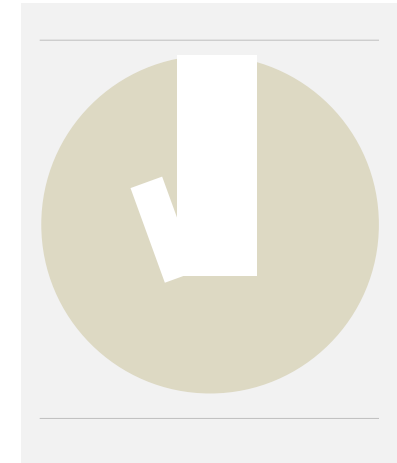
品種A:えび塩



品種B:のり塩



品種C:ゆず塩



※図はイメージです

※品種・パッケージデザインは変更される場合があります

5. 各条件

得点条件：

- ワークを入れたトレーをシューティングエリアに置く
- ワーク1個につき1点
- 破損ワークは無効

<例>

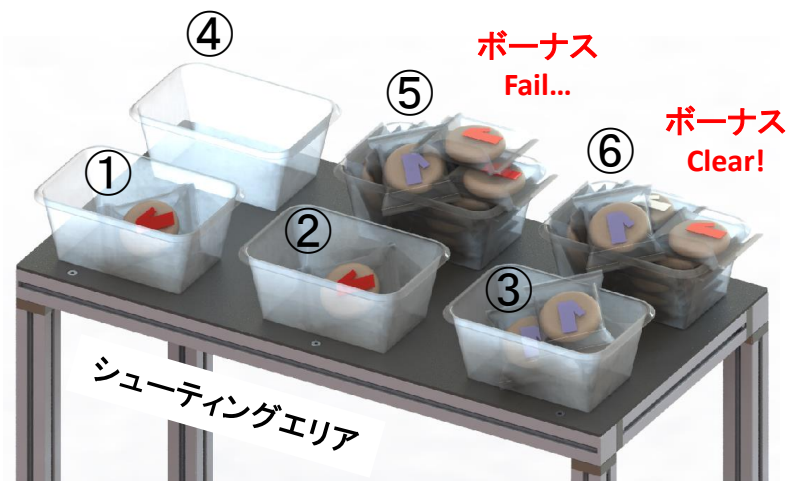
トレーNo.	①	②	③	④	⑤	⑥
品種A	1	1	0	0	4	3
品種B	0	0	2	0	3	3
品種C	0	0	0	0	3	3

+6

総得点29点

ボーナス条件：

- トレー1つに各品種ワーク3個ずつ入れると条件達成になります
※個数がぴったりの時のみ条件適応
- トレー1～6それぞれ達成するごとに追加で6点得点を獲得できます



共通エリアの進入条件：

- ワーク1個以上入れたトレーをシューティングエリアに置くと条件達成になります
- 条件達成により共通エリアへ進入することができます

<例>

トレーNo.	①	②	③	④	⑤	⑥
品種A	1	1	0	0	0	0
品種B	0	0	2	0	0	0
品種C	0	0	0	0	0	0

