

Battle

<https://catchrobo.net>

第15回ルール概要

公開：2024/12/25

作成：キャチロボバトルコンテスト事務局

1.はじめに

近年、産業界における機械化の進展は目まぐるしく、これまで人の手でしかできなかったことの多くが機械化・ロボット化されてきました。

本コンテストでは、「**機械は人間の手を超えられるか?**」をメインテーマに産業機械において重要なハンドリング技術を競っていただきます。

いかに速く、精確に、効率よくワークを運べるか。皆さんの技術とアイデアでこの課題に挑戦してください。

今年のルールのキーポイント

「5品種ワークのピッキング」

「表裏反転させての整列」

※本資料は概要であり、公式ルールブックで一部変更される場合があります。

2.競技概要

- ・赤と青の2チームが自ら設計、製作したロボットでワークを集めます
- ・キャッチャーフィールド上のワークをロボットにてハンドリングし、シューティングエリアに入れて得点となります
- ・ボーナス条件を満たすことで、追加点を取ることができます
- ・3分間の競技時間に、より多く得点したチームが勝利です

3.フィールド・ワーク配置

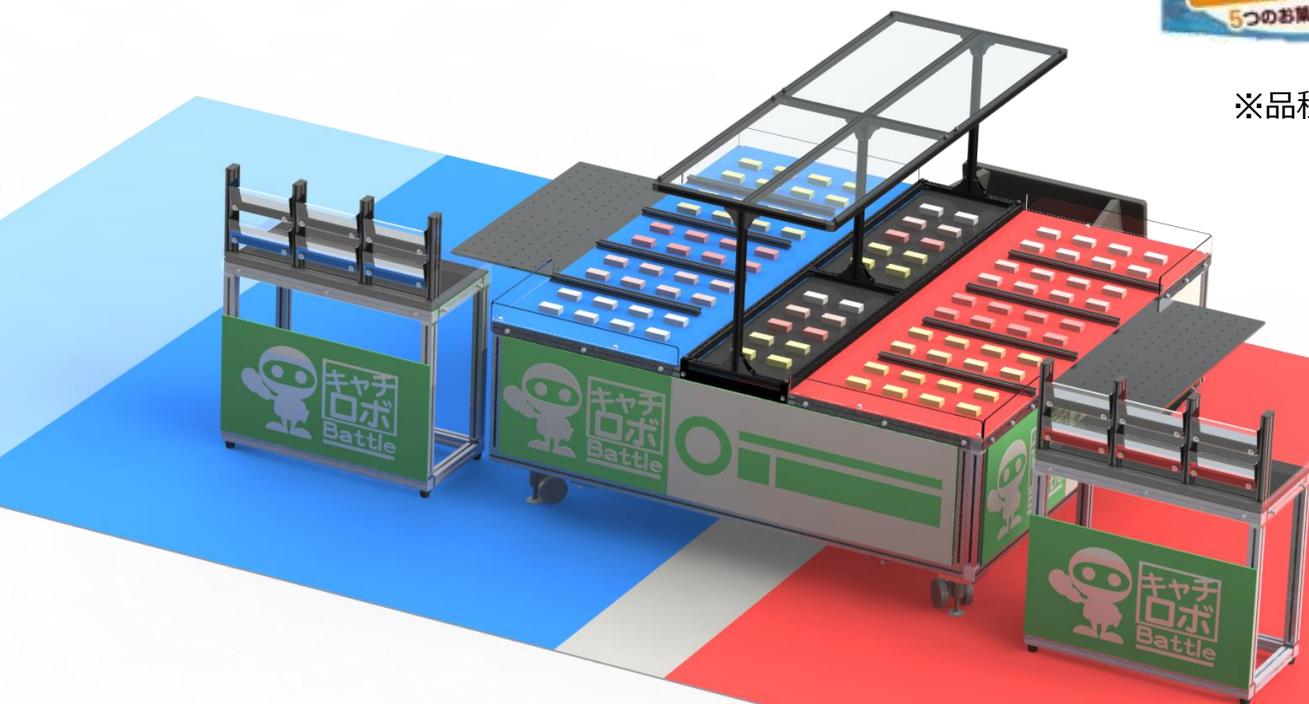
自陣（赤・青）ワークエリア

- 8個×5品種 = 40個（整列配置）

共通エリア

- 4個×5品種 = 20個（整列配置）

ワークは各種のロゴが上を向くように配置されます



4.ワーク

商品名 : プチアソート

メーカー : 明治



※品種・パッケージデザインは変更される場合があります

5.シューティングエリアと得点・ボーナス条件

得点条件：

- ・シューティングエリアにワークを入れる
- ・ワーク1個につき1点
- ・破損ワークは無効

共通エリア進入条件：

シューティングエリアに3つワークを入れる

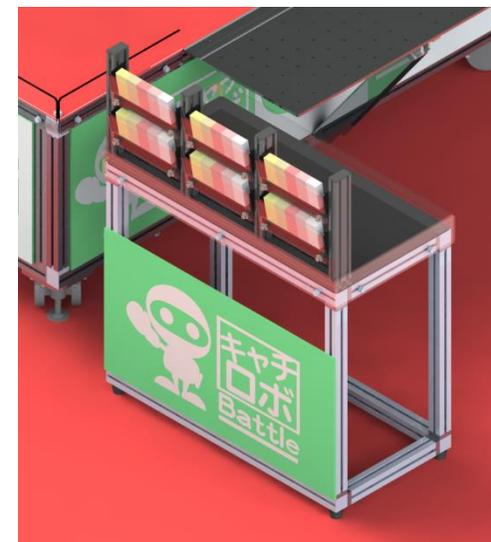
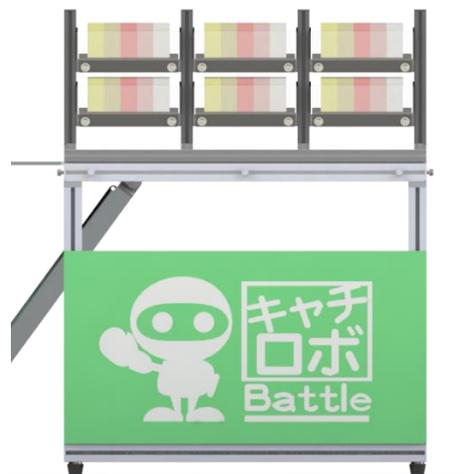
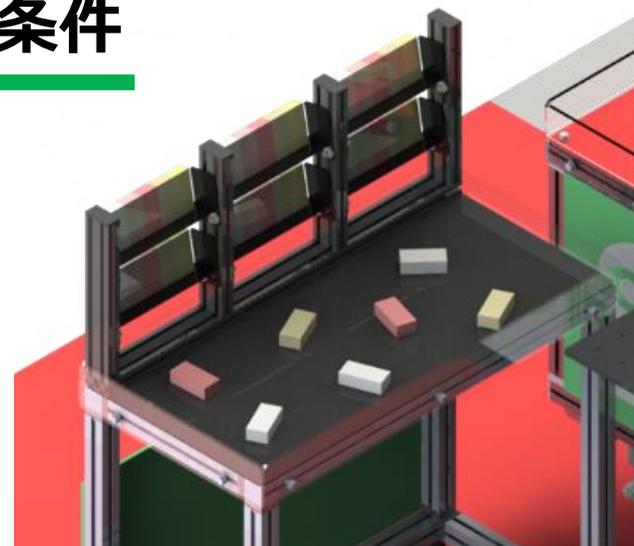
ボーナス条件：

- ・ボーナスエリアに各種1個ずつ、ちょうど5個をフィールド正面から見て、各種のロゴが正しい向きで見えるように入れると条件達成になります
- ・ボーナスエリア1～6それぞれ達成するごとに追加で5点得点を獲得できます

例 得点例

BOX内ワーク数	5個	30個	40個	60個
通常得点	5点	30点	40点	60点
ボーナス条件	1つ達成 (5点)	2つ達成 (10点)	× (0点)	6つ達成 (30点)
合計得点	10点	40点	40点	90点

※違反（ワーク破損含む）があった場合は別途減点されます



※ボーナスエリア1~6

- ・シューティングエリアの一部です
- ・条件を達成すると追加得点を得られます
- ・ボーナスエリア1つにつき整列されたワーク5個が入ります